**Cijela igrica, verzija 1, srijeda navečer**

Ne radi drugi level – (zatvori igricu)

Achievementi ne postoje, postoji opcije da se uđe u taj dio igrice, ali nema nijednog –

Paljenje igrice +

Gumb za gašenje (x) funkcionira +

Radi li kvadratić za upisivanje +

Kad se pritisne kvadratić može se pisati +

Kad se klikne izvan kvadratića ne može se više pisati +

U kvadratić se može upisati 10 znakova +

Tekst se može brisati +

Tekst koji se upisuje u kvadratić ostaje u okviru +

Ako čovjek ništa ne upiše ne tretira se kao novi igrač, može se bez imena igrati -

Prilikom pritiska na gumb za prijavu otvara se novi prozor za main menu +

Gumb Quit funkcionira (gasi igricu) +

Gumb Play funkcionira (otvara novi prozor za daljnju igru) +

Gumb Opcije funkcionira (otvara novi prozor za opcije) +

Scroll smanjuje i pojačava muziku +

Mute gumbi rade mute i unmute pravilno +

Ako se muta zvuk i pojača zvuk na scrollu program pravilno funkcionira +

Prilikom mute i unmute slika gumba se mijenja +

Gumb Achivmenti funkcionira (otvara novi prozor za achivmente) +

Gumb Vrati se funkcionira (vraća na main menu) +

Micanje lijevo +

Skakanje funkcionira +/- (iako malo izgleda kao da glitcha u načelu funkcionira skakanje u mjestu, ali i prilikom kretanja lijevo desno, ipak dobiva +/- jer bi se moglo bolje napravit)

Skupljanje novčića funkcionira, novčići nakon dodira sa likom nestanu +

Novčići nestanu nakon što dotaknu pod +

Nakon 3 promašena nočića igra staje +

Brzina padanja novčića i razmaci su dovoljno veliki da se stigne pokupiti ih i aktivno igrat igricu ( igrica nije nemoguća za igrati) +

Pojavljuju se specijalni efekti +

Specijalni efekti rade +

Ne postoji endless ( nije spojen još vjerojatno, ali i dalje, ne postoji ) -

Pozadinska slika na levelu koji radi je cijela deformirana -

Specijalni efekti sporo dolaze +/-

za efekt „2x“ se ne zna da je to to osim ako se nezna da to postoji ovako, nigdje nije naglašeno pa može doći do zbunjenosti prilikom shvaćanja +/-

Nema opcije, tj. mogućnosti pohrane igrača u novu datoteku -